

Titel *Klangmemory*

Ziel	Spielerischer Umgang mit Geräuschen, Merkfähigkeit trainieren
Zeitraumen	10-20 Min.pro Runde, je nach Gruppengröße
Alter der Zielgruppe	Alle
Gruppengröße	Mindestens 10
Ablauf	<p>Zwei Freiwillige müssen vor die Tür gehen, sie werden gleich wie bei einem Memory gegeneinander antreten und versuchen so viele Pärchen wie möglich zu bekommen.</p> <p>Im Raum stehen die anderen Kinder, die jeweils mit einem Partner ein bestimmtes Geräusch ausgemacht haben. Die beiden Freiwilligen werden nun hereingebeten und müssen durch antippend der Kinder die Pärchen finden.</p>
Material	keines
Tipps und Links	<p>Geräuschthemen vorgeben (z.B. Tiergeräusche, Tonlagen)</p> <p>Instrumente nachahmen lassen</p> <p>Tonfolgen imitieren</p>